



## EduCaixa lleva Creativity a tu población, un espacio interactivo que fomenta el diseño y la creatividad entre escolares

Un nuevo proyecto itinerante propone talleres para despertar el ingenio de niños y niñas y que se sientan cómodos en una sociedad cambiante

La **Obra Social "la Caixa"** acercará **Creativity a vuestra población**, un espacio diseñado para **despertar el ingenio, la destreza y la creatividad de niños y niñas**. Este nuevo proyecto itinerante tiene por objetivo **fomentar el diseño y desarrollo de soluciones originales para problemas sencillos**. Los escolares participan en talleres con materiales cotidianos, herramientas de baja y alta tecnología para dar vida a sus propias ideas.

Creativity toma forma dentro de **un autobús que se convierte en una unidad móvil totalmente adaptada** para personas con movilidad reducida, facilitando tanto su acceso como su participación a lo largo de la actividad. El vehículo está equipado por dentro con bancos, mesas de trabajo y diversas pruebas dispuestas para los escolares.

El espacio cuenta con diferentes áreas para poner en práctica distintas habilidades: la **zona de la Mecánica**, con espacios de engranajes, máquinas, canicas y pinballs; la **zona del Viento**, con tubos de viento; la **zona de la Electricidad**, y la **zona de la Luz**, con el sistema *stopmotion*.

Caracterizado por su componente lúdico y de colaboración, el espacio permite investigar con los materiales, planificar, crear nuevos diseños, usar materiales comunes y buscarles nuevas funciones, a través de propuestas abiertas e interdisciplinarias que engloban la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las



Para descargar una copia de este documento consulte la siguiente página web

Código Seguro de Validación 98cc93dbb4ed49aeaae4b34973d8d4f8001

Url de validación <https://sedesimplifica01.abiscloud.com/abis/idi/arx/idiarxabsaweb/castellano/asp/verificadorfirma.asp?nodeabsisini=035>

Metadatos Núm. Registro entrada: ENTRA 2021/3905 - Fecha Registro: 24/08/2021 13:54:00 Origen: Origen ciudadano Estado de elaboración: Original



matemáticas. También se trabajan otras competencias más transversales, como hábitos de aprendizaje cooperativo, autoconocimiento para el aprendizaje, la creación y la realización de proyectos.

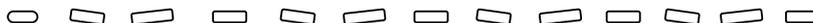
En el Creativity, los niños exploran los materiales, se plantean retos, prueban, testean, comparten

**Los talleres** están dirigidos a **grupos escolares de primaria y secundaria**, entre 6 y 16 años principalmente, así como **grupos familiares**. Un facilitador acompaña los niños y las niñas a través de un proceso de creación en el que los adultos acompañantes, ya sean maestros o familiares, también están invitados a participar. Las sesiones adaptadas **y bajo el protocolo de prevención tienen una duración estimada de 60 minutos con aforos limitados**

### Movimiento Tinkering: la capacidad de improvisar con creatividad

El sistema de aprendizaje del Creativity está **inspirado en el movimiento *Tinkering del Exploratorium de San Francisco***, que nace del movimiento *Maker* (o *Making*), que mezcla tecnologías digitales y físicas para el diseño creativo, la construcción y la personalización de objetos y artefactos con un objetivo lúdico o utilitario.

Se trata de un nuevo paradigma que sitúa la creatividad y el diseño en un plano central. Los juegos que proponen resolver problemas de forma improvisada preparan a los niños y niñas para enfrentarse a nuevos retos de forma creativa, y los prepara para sentirse cómodos en una sociedad que cambia de forma constante.



Para descargar una copia de este documento consulte la siguiente página web

Código Seguro de Validación 98cc93dbb4ed49aeaae4b34973d8d4f8001

Url de validación <https://sedesimplifica01.absisccloud.com/absis/idi/arx/idiarxabsaweb/castellano/asp/verificadorfirma.asp?nodeabsisini=035>

Metadatos Núm. Registro entrada: ENTRA 2021/3905 - Fecha Registro: 24/08/2021 13:54:00 Origen: Origen ciudadano Estado de elaboración: Original

